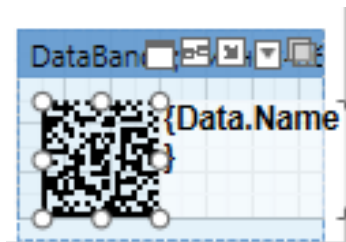


ВНИМАНИЕ.

Для приведения структуры штрихкода DataMatrix к требуемому содержанию необходимо в шаблоны КМ, созданные ранее (до установки обновления MasterUTM МК (PRO) 5.1.0), внести следующие изменения:

1. После открытия шаблона перевести его в режим редактирования (функционал «Редактировать» в верхнем меню).
2. Выделить штрихкод, как показано на рисунке.



3. Перейти в свойства дизайнера элемента.

BarCode1 : Штрих-код

Icons: [Layout], [Text], [Barcode], [Lightning Bolt], [Settings]

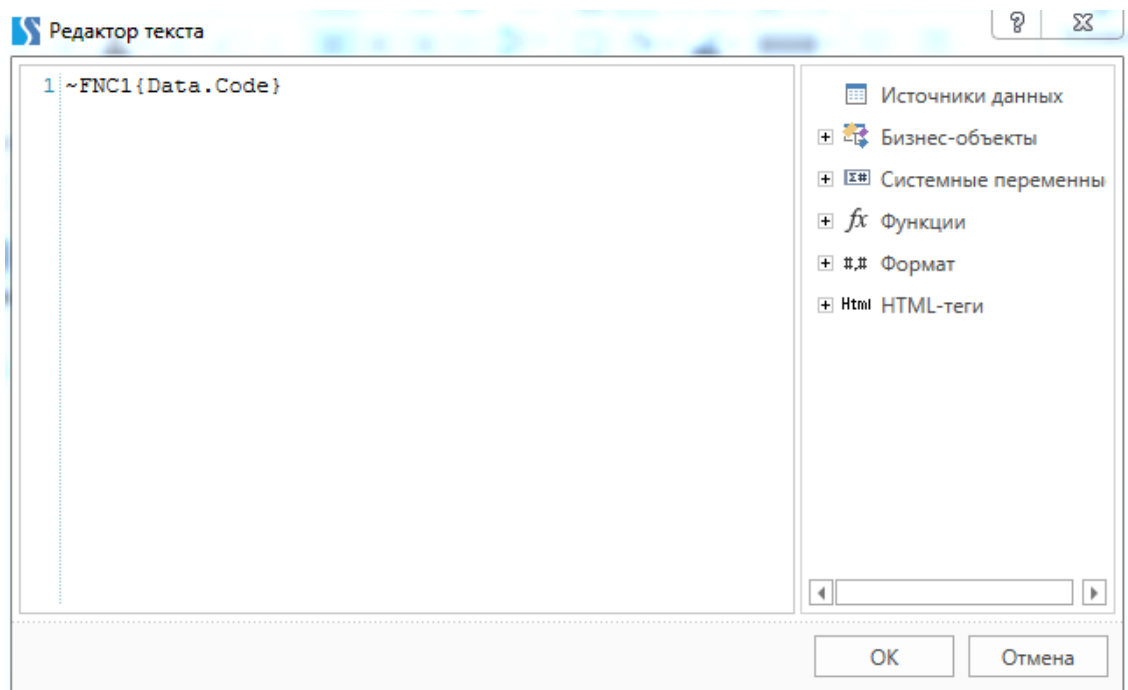
▼ 1. Штрих-код

Код	{Data.Code}
▼ Тип штрих-кода	DataMatrix
Process Tilde	☐
Использовать прямоуго...	☐
Модуль	4n
Размер матрицы	Automatic
Тип кодировки	Ascii
Горизонтальное выравн...	[Left] [Center] [Right]
Вертикальное выравнив...	[Top] [Middle] [Bottom]

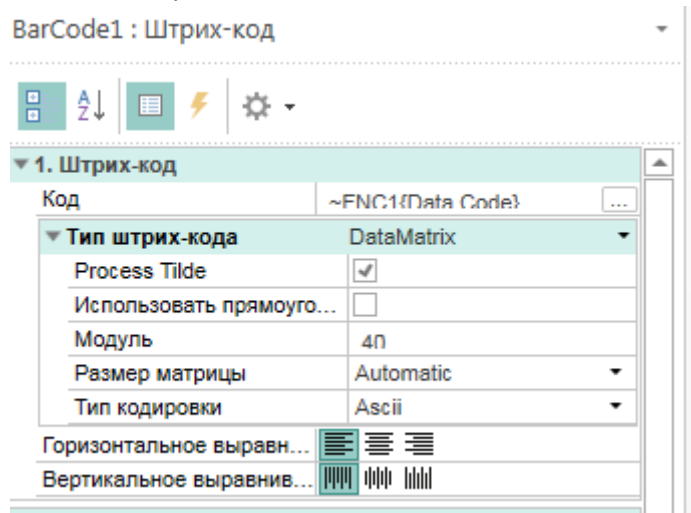
▼ 2. Штрих-код, дополнительные

Угол	Угол наклона - 0 градусов
Автомасштабирование	☒
Шрифт	Arial, 8, Bold, Pixel

4. Выбрать настройку в строке «Код». Добавить перед {Data.Code} последовательность ~FNC1



5. Установить признак Process Tilde



После этого сохранить отредактированный шаблон.